

 Smart Poker

Program Manual

www.sprfid.io

Contents

01 Manager Program ————— Page 3

- 01 진행 프로세스
- 02 영역 구분
- 03 Section A 상단 메뉴
- 04 Section B 게임 및 블라인드 정보
- 05 Section C 블라인드 시간 조정
- 06 Section D 팟 및 커뮤니티 카드 정보
- 07 Section E 유저 시트

02 Video Program ————— Page 26

- 01 진행 프로세스
- 02 영역 구분
- 03 Section F 상단 메뉴
- 04 Section G 웹캠 송출
- 05 Section H 투명도 설정
- 06 Section I 게임 정보 노출
- 07 Section J 방송 화면
- 08 Section K 타이틀 설정

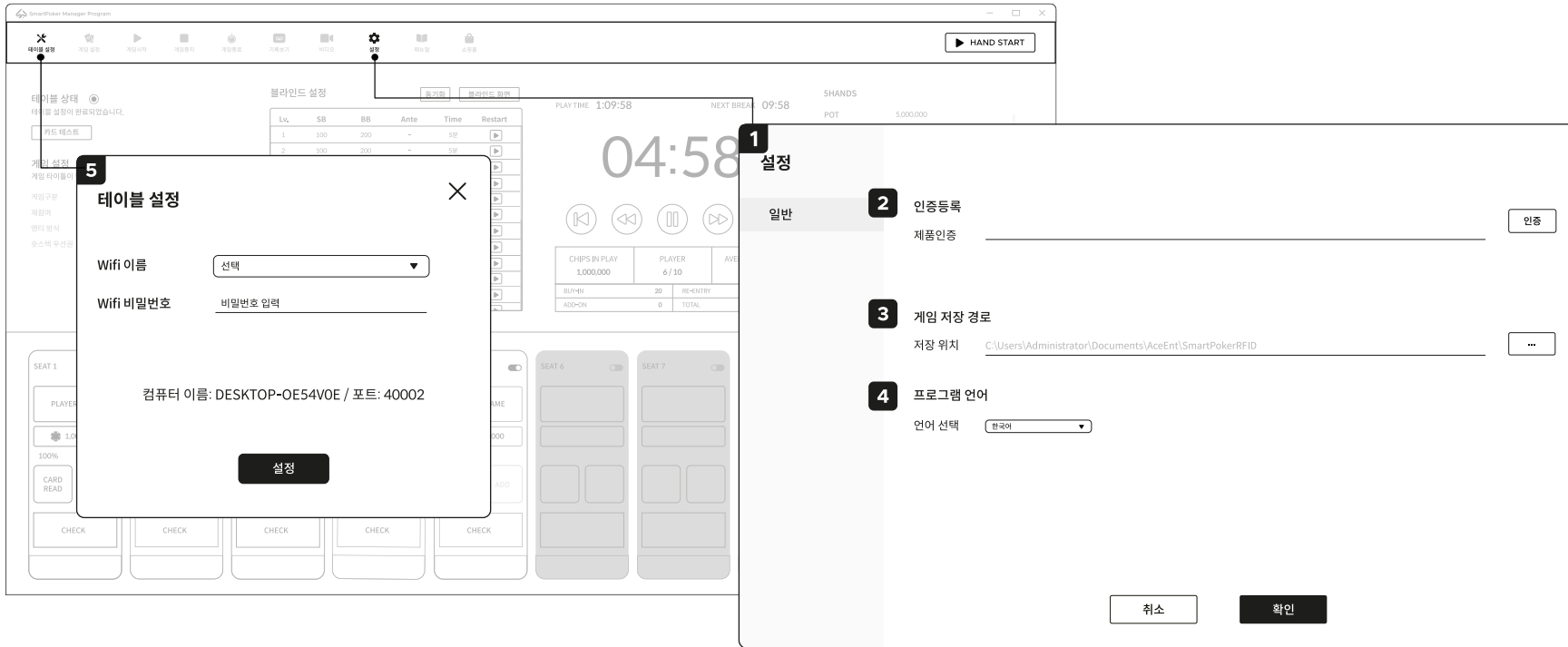
03 Appendix ————— Page 39

- 01 외부 프로그램 연동 (OBS)
- 02 외부 프로그램 연동 (XSplit)

SmartPoker Manager Program

| | |
|-----------------------------------|---------|
| 01 진행 프로세스 | Page 4 |
| 02 영역 구분 | Page 7 |
| 03 Section A 초기 설정 | Page 8 |
| 04 Section B 게임 및 블라인드 정보 | Page 13 |
| 05 Section C 블라인드 시간 조정 | Page 16 |
| 06 Section D 팟 및 커뮤니티 카드 정보 | Page 17 |
| 07 Section E 유저 시트 | Page 21 |

01



MANAGER PROGRAM PROCESS

1. 메인 화면의 설정 버튼 클릭
2. 제품 키 입력 후 인증 클릭
3. 게임 내용 저장할 위치 설정
4. 프로그램 언어 선택
5. 메인 화면의 테이블 설정 버튼 클릭. 와이파이 선택 및 비밀번호 입력 후 설정 버튼 클릭

6 게임 설정

7 클래식 모드 칩으로 플레이어 배팅 스마트 모드 태블릿으로 플레이어 배팅

8 기본 설정

게임명: 게임명 입력
 게임구분: 토너먼트
 엔티 방식: 빅블라인드 엔티

게임 종류: 텍사스 홀덤 / 노리밋
 쇼스택 우선권: 엔티 우선
 리엔트리 / 리바이인: 리엔트리

10 블라인드 설정

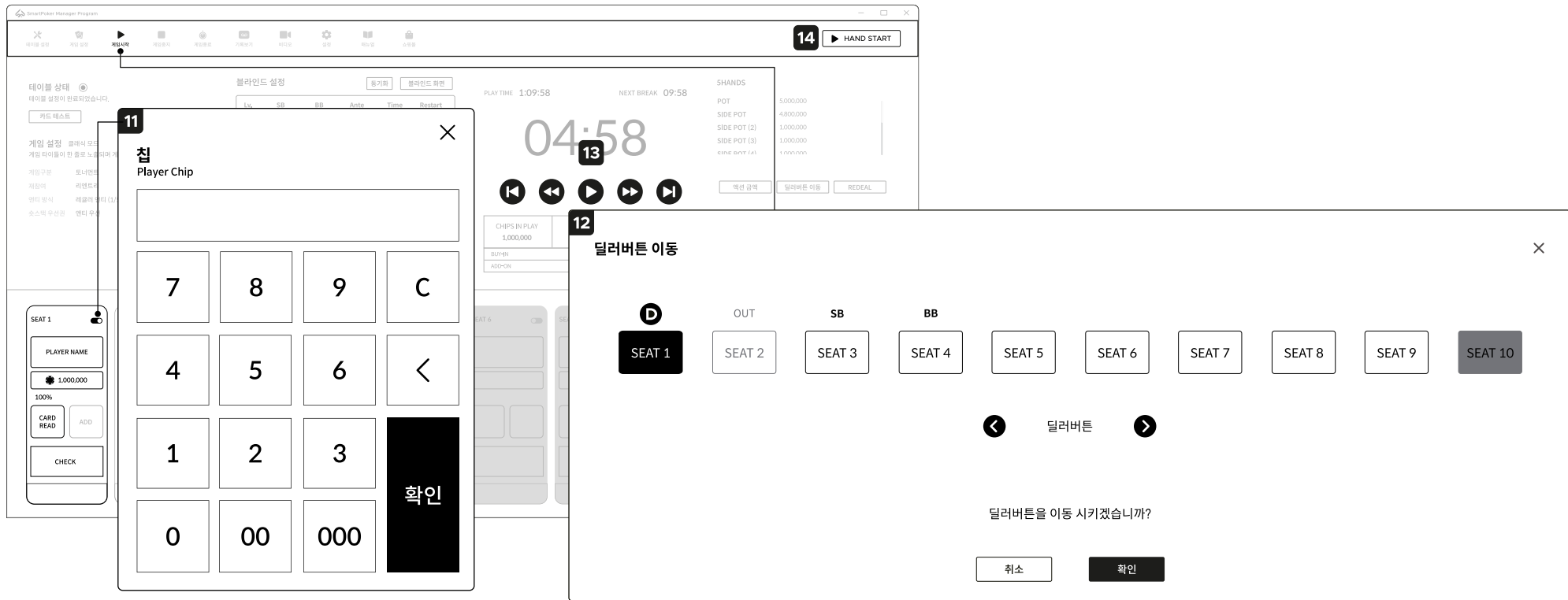
| LR | 타입 | 레벨 | S.B | B.B | 엔티 | 시간 | 시간 입력 | 특용 | 추가 / 삭제 |
|----------------------------------|---------|------------|--------|---------------------------------|----------------------------------|----|-------|----|---------|
| <input type="radio"/> | Blind > | 1 | 100 | 200 | <input type="checkbox"/> 200 | 시간 | 입력 | 분 | + - |
| <input type="radio"/> | Blind > | 2 | S.B 입력 | B.B 입력 | <input type="checkbox"/> Ante 입력 | 시간 | 입력 | 분 | + - |
| <input checked="" type="radio"/> | Blind > | 3 | S.B 입력 | B.B 입력 | <input type="checkbox"/> Ante 입력 | 시간 | 입력 | 분 | + - |
| <input type="radio"/> | Blind > | 4 | S.B 입력 | B.B 입력 | <input type="checkbox"/> Ante 입력 | 시간 | 입력 | 분 | + - |
| <input type="radio"/> | < Break | BREAK TIME | | <input type="checkbox"/> ADD-ON | | | | | + - |
| <input type="radio"/> | Blind > | 5 | 500 | 1000 | <input type="checkbox"/> 200 | 시간 | 입력 | 분 | + - |
| <input type="radio"/> | Blind > | 6 | S.B 입력 | B.B 입력 | <input type="checkbox"/> Ante 입력 | 시간 | 입력 | 분 | + - |
| <input type="radio"/> | Blind > | 7 | S.B 입력 | B.B 입력 | <input type="checkbox"/> Ante 입력 | 시간 | 입력 | 분 | + - |
| <input type="radio"/> | Blind > | 8 | S.B 입력 | B.B 입력 | <input type="checkbox"/> Ante 입력 | 시간 | 입력 | 분 | + - |
| <input type="radio"/> | Blind > | 9 | S.B 입력 | B.B 입력 | <input type="checkbox"/> Ante 입력 | 시간 | 입력 | 분 | + - |

9 +블라인드 추가 숫자 개 추가

취소 | 설정완료

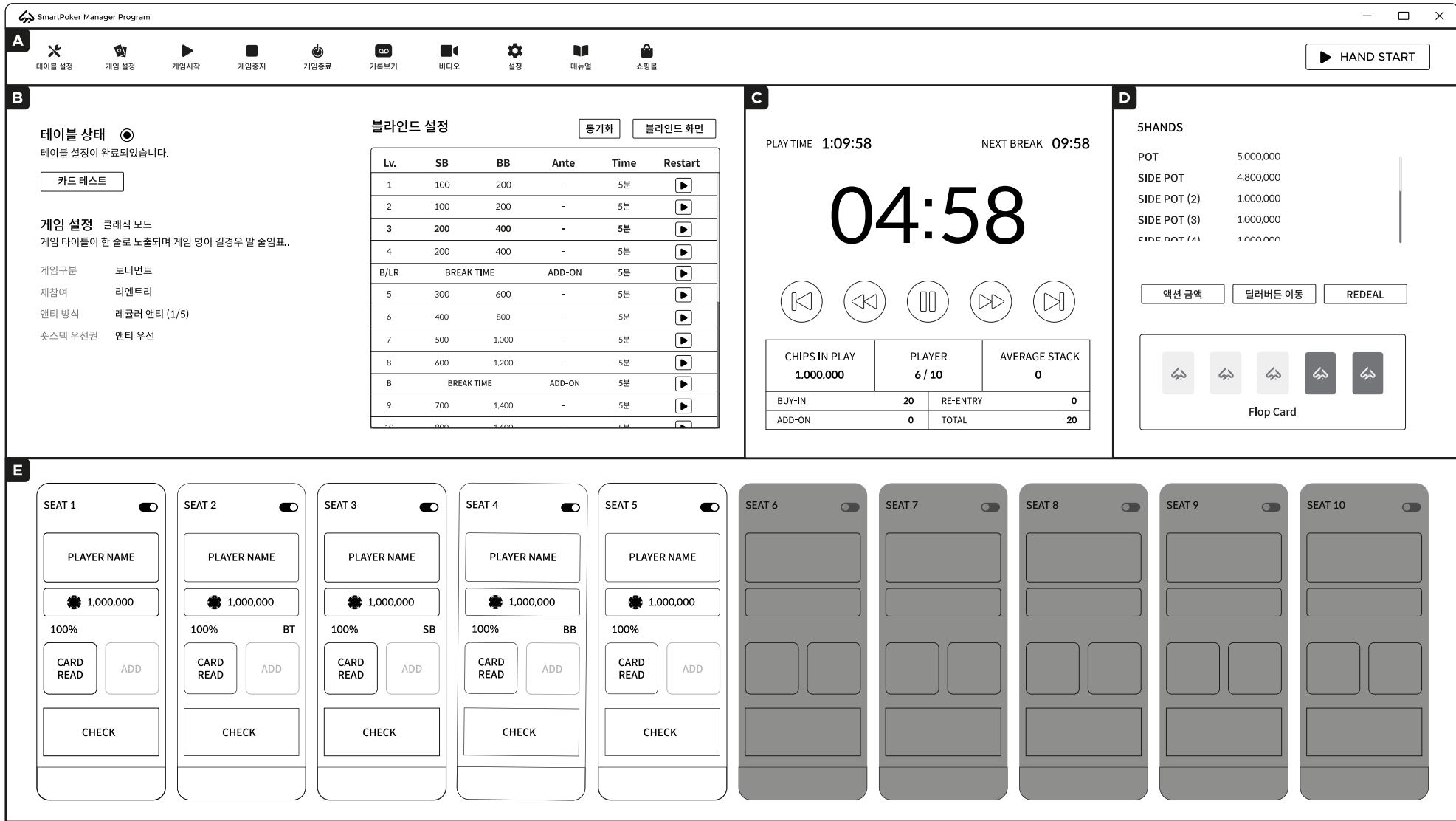
MANAGER PROGRAM PROCESS

6. 게임 설정 버튼 클릭
7. 클래식 모드로 설정
8. 기본 설정 입력 및 선택
9. 설정할 블라인드 레벨의 개수 입력
10. 레벨에 따른 블라인드 및 시간 등의 값을 설정

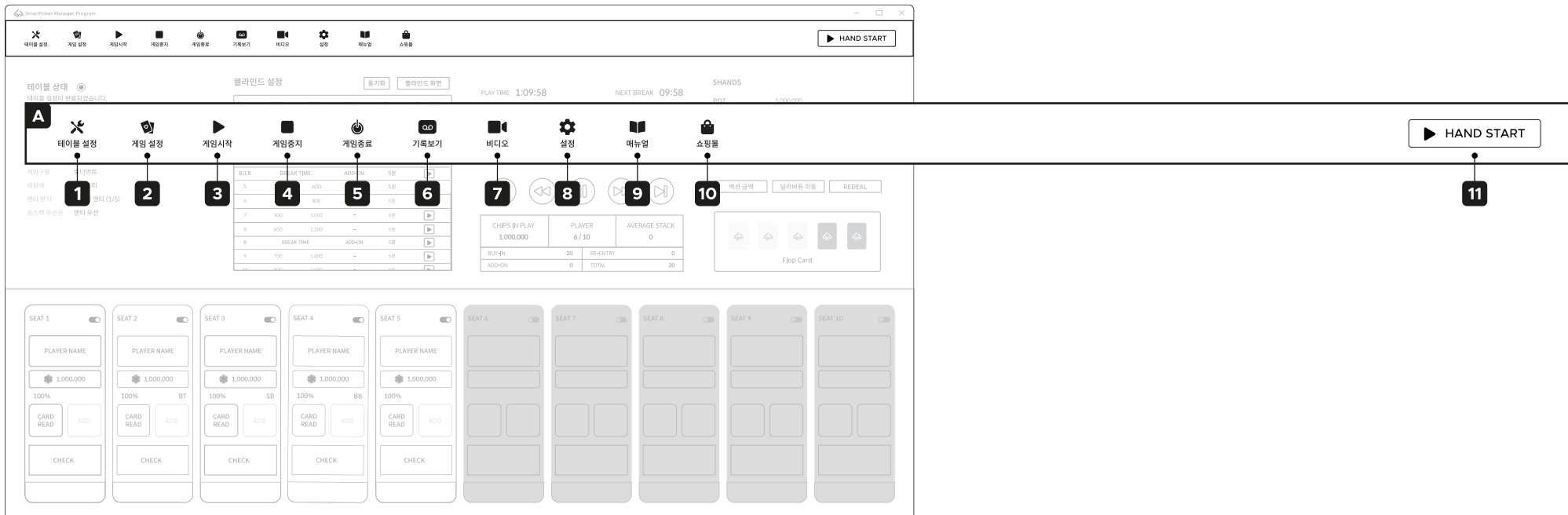


MANAGER PROGRAM PROCESS

11. 토글 버튼 클릭 시 스택을 입력하는 팝업이 노출되며 스택 입력 후 플레이어 추가
12. 게임 시작 버튼 클릭 시 딜러 버튼 선정 팝업이 노출되며 딜러 버튼을 선정하면 포지션이 정해짐
13. 재생 버튼 클릭
14. 핸드 스타트 버튼 클릭 (핸드 스타트 버튼은 한 핸드 종료되고 다시 시작되는 시점을 인식시키는 기능이며 클릭 시 액션 금액 버튼 활성화)



- SECTION A 상단 메뉴
- SECTION B 게임 및 블라인드 정보
- SECTION C 블라인드 시간 조정
- SECTION D 팟 및 커뮤니티 카드 정보
- SECTION E 유저 시트



MANAGER PROGRAM SECTION A

1. **테이블 설정** : WIFI를 통해 RFID 테이블과 매니저 프로그램을 연동하는 팝업 노출
2. **게임 설정** : 캐시/ 토너, 블라인드, 안티 방식 등을 설정하는 팝업 노출
3. **게임 시작** : 게임 설정 완료 후 게임 시작 시 버튼 클릭
4. **게임 중지** : 게임을 일시 중지해야 할 상황에서 사용
5. **게임 종료** : 게임이 완전히 종료되는 버튼
6. **기록 보기** : 게임 중 진행 중인 핸드 기록을 볼 수 있으며 지난 게임 기록도 볼 수 있는 팝업 노출
7. **비디오** : 비디오 프로그램을 열 수 있는 버튼
8. **설정** : 제품 인증, 게임 저장 경로 선택, 사용 언어 선택을 하는 초기 설정 팝업 노출
9. **매뉴얼** : 추후 개발 예정
10. **쇼핑몰** : 추후 개발 예정
11. **HAND START** : 핸드를 시작할 때마다 클릭하는 버튼

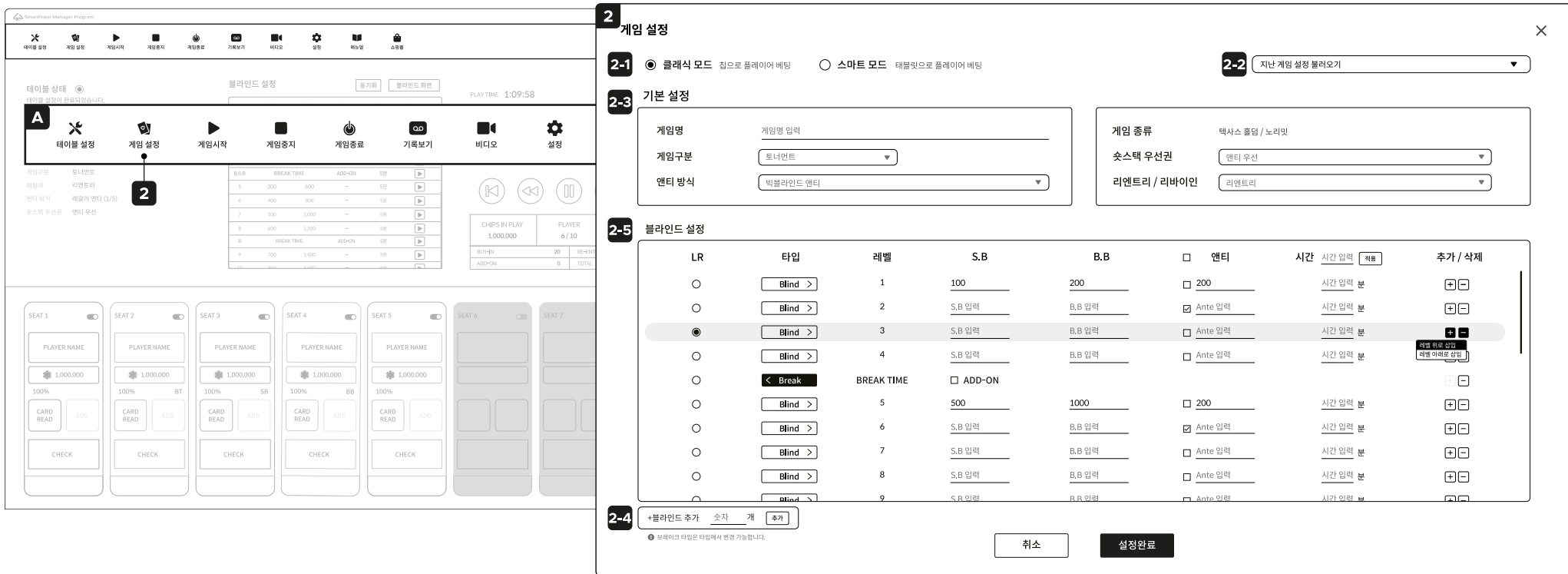


MANAGER PROGRAM SECTION A

1. 테이블 설정 : WIFI를 통해 RFID 테이블과 매니저 프로그램을 연동하는 팝업 노출

1-1. 테이블 설정 : 프로그램을 인증하지 않은 경우의 팝업이며 인증 버튼 클릭 시 설정 창 이동 후 인증 진행 (Section A 8 번 참고)

1-2. 테이블 설정 : 프로그램을 인증한 경우의 팝업이며 정보 입력 후 설정 버튼 클릭 시 테이블과 프로그램 연결



MANAGER PROGRAM SECTION A

2. 게임 설정 : 캐시/ 토너, 블라인드, 안티 방식 등을 설정하는 팝업 노출

2-1. 모드 선택 : 스마트/ 클래식 모드 선택

2-2. 지난 게임 불러오기 : 지난 게임의 설정 데이터를 가져와 노출

2-3. 기본 설정 : 게임 진행에 필요한 옵션 선택

2-4. 블라인드 추가 : 블라인드 개수 설정

2-5. 블라인드 설정

타입 : Break Time 설정을 위한 기능 (Break/ Blind 버튼 클릭 시 변경)

SB/ BB 입력 : SB를 입력하면 BB는 자동 입력 (수동 입력 가능)

안티 입력 : 안티 체크 시 BB 안티는 자동 적용 (수동 입력 가능)

시간 입력 : 시간을 입력 후 적용 버튼을 클릭 시 일괄 적용 (수동 입력 가능)

블라인드 추가/ 삭제 : 블라인드 추가/ 삭제 가능 (추가 시 레벨 위치 설정 가능)

* 위 사항은 토너먼트 기준으로 정의되었으며 캐시는 게임 규칙에 따라 변경 가능

6 기록보기

6-1 게임기록 불러오기 >

6-2 블라인드 Lv.1, 82 핸드

블라인드 Lv. 1, 82 핸드
 블라인드 Lv. 2, 83 핸드
 블라인드 Lv. 3 (LR), 84 핸드
 블라인드 Lv. 4
 블라인드 Lv. 5

| Pot Chip | Name | Position | Action | Chip Amount | Cards | Chip Remain |
|---------------------------|---------|----------|--------|-------------|----------|---------------|
| Preflop Main 5,500 | | | | | | |
| | SEAT 8 | SB | SB | 100 | Q♠ / 2♣ | 9,900 |
| | SEAT 9 | BB | BB | 200 | K♠ / 10♠ | 9,600 |
| | SEAT 10 | U1 | CALL | 200 | 3♠ / 2♠ | 9,800 |
| | SEAT 1 | U2 | RAISE | 1,000 | Q♠ / K♠ | 9,000 |
| | SEAT 2 | M1 | CALL | 1,000 | A♥ / A♦ | 9,000 |
| | SEAT 3 | M2 | CALL | 1,000 | J♣ / 3♥ | 9,000 |
| | SEAT 4 | LJ | FOLD | | 8♥ / 4♠ | 10,000 |
| | SEAT 5 | HJ | FOLD | | 7♣ / 6♥ | 10,000 |
| | SEAT 6 | CO | CALL | 1,000 | A♠ / 2♣ | 9,000 |
| | SEAT 7 | BT | FOLD | | 10♥ / 3♠ | 10,000 |
| | SEAT 8 | SB | FOLD | | Q♣ / 2♣ | 9,900 |
| | SEAT 9 | BB | CALL | 800 | K♠ / 2♠ | 8,800 |
| | SEAT 10 | U1 | FOLD | | 3♠ / 2♠ | 10,000 |
| Flop Main 11,500 | | | | | | |
| | | | | | | 5♠ / 10♠ / 2♥ |

닫기

MANAGER PROGRAM SECTION A

6. 기록 보기 : 게임 중에는 진행 중인 핸드 기록을 볼 수 있고 지난 게임의 기록도 볼 수 있는 팝업 노출

6-1. 게임 기록 불러오기 : 지난 게임에 대한 핸드 기록을 불러오는 버튼. 단 게임 진행 중일 경우 해당 버튼은 미 노출

6-2. 블라인드/ 핸드 선택 : 선택한 레벨 및 핸드의 게임 기록 정보 확인

The screenshot shows the 'SmartPoker Manager Program' interface. A settings dialog box is open, titled '8 설정' (8 Settings). The dialog box contains the following sections:

- 8-1 인증등록 (Authentication):** Includes a field for '제품인증' (Product Authentication) and an '인증' (Authenticate) button.
- 8-2 게임 저장 경로 (Game Save Path):** Includes a field for '저장 위치' (Save Location) with the path 'C:\Users\Administrator\Documents\AceEnt\SmartPoker\RFID' and a button with three dots.
- 8-3 프로그램 언어 (Program Language):** Includes a field for '언어 선택' (Language Selection) with a dropdown menu set to '한국어' (Korean) and a '취소' (Cancel) button.

At the bottom right of the dialog box, there is a '확인' (Confirm) button. On the right side of the main interface, there is a 'HAND START' button.

MANAGER PROGRAM SECTION A

8. 설정 : 인증 등록, 게임 저장 경로 선택, 프로그램 언어를 선택하는 초기 설정 팝업 노출

8-1. 인증 등록 : 발급받은 제품 코드 입력

8-2. 게임 저장 경로 : [지난 게임 불러오기], [게임 기록 불러오기]에서 게임 설정 정보, 핸드 기록을 지정한 경로에서 불러올 수 있음

8-3. 프로그램 언어 : 프로그램을 사용할 때 쓸 언어 선택

B

1 테이블 상태 ●
테이블 설정이 완료되었습니다.

2 카드 테스트

3 게임 설정 클래식 모드
게임 타이틀이 한 줄로 노출되며 게임 명이 길 경우 말 줄임표..

게임구분 토너먼트
재참여 리엔트리
엔티 방식 레플러 엔티 (1/5)
슈스택 우선권 엔티 우선

블라인드 설정 동기화 블라인드 화면

| Lv. | SB | BB | Ante | Time | Restart |
|-----|------------|-------|--------|------|---------|
| 1 | 100 | 200 | - | 5분 | ▶ |
| 2 | 100 | 200 | - | 5분 | ▶ |
| 3 | 200 | 400 | - | 5분 | ▶ |
| 4 | 200 | 400 | - | 5분 | ▶ |
| 5 | 300 | 600 | - | 5분 | ▶ |
| 6 | 400 | 800 | - | 5분 | ▶ |
| 7 | 500 | 1,000 | - | 5분 | ▶ |
| 8 | 600 | 1,200 | - | 5분 | ▶ |
| 8 | BREAK TIME | | ADD-ON | 5분 | ▶ |
| 9 | 700 | 1,400 | - | 5분 | ▶ |
| 10 | 800 | 1,600 | - | 5분 | ▶ |

6 블라인드 설정

| Lv. | SB | BB | Ante | Time | Restart |
|-----|------------|-------|--------|------|---------|
| 1 | 100 | 200 | - | 5분 | ▶ |
| 2 | 100 | 200 | - | 5분 | ▶ |
| 3 | 200 | 400 | - | 5분 | ▶ |
| 4 | 200 | 400 | - | 5분 | ▶ |
| 5 | 300 | 600 | - | 5분 | ▶ |
| 6 | 400 | 800 | - | 5분 | ▶ |
| 7 | 500 | 1,000 | - | 5분 | ▶ |
| 8 | 600 | 1,200 | - | 5분 | ▶ |
| B | BREAK TIME | | ADD-ON | 5분 | ▶ |
| 9 | 700 | 1,400 | - | 5분 | ▶ |
| 10 | 800 | 1,600 | - | 5분 | ▶ |

7 Restart

MANAGER PROGRAM SECTION B

- 1. 테이블 상태 표시** : 테이블 설정을 완료하면 초록 불이 됨 (Section A 1 번 참고)
- 2. 카드 테스트** : 게임을 시작하기에 앞서 카드가 인식되는지 테스트하는 팝업 노출
- 3. 게임 정보 노출** : [게임 설정]에서 설정된 정보 노출 (Section A 2 번 참고)
- 4. 동기화** : 레벨과 SB, BB를 일치시키는 버튼
- 5. 블라인드 화면** : 클릭 시 블라인드 스트럭처 팝업 노출
- 6. 스트럭처** : 현 레벨은 초록으로 노출
- 7. Restart** : 해당 블라인드 게임 재시작 버튼

The screenshot displays the SmartPoker Manager Program interface. The main window is divided into several sections:

- 테이블 상태 (Table Status):** Shows a notification that the table is set up and ready for play.
- 블라인드 설정 (Blind Settings):** A table with columns for Level (Lv.), Small Blind (SB), Big Blind (BB), Ante, Time, and Restart. It lists various blind levels and their corresponding times.
- 게임 설정 (Game Settings):** Includes options for game mode (e.g., Classic), game type (e.g., Turnament), and other parameters like game duration and ante.
- 카드 테스트 (Card Test):** A pop-up window with a '카드 테스트' button. It shows a list of seats (Seat 1 to Seat 10) and a 'Board' section. The current card shown is A♦ / 6♦.
- 블라인드 설정 (Blind Settings) - Detailed View:** A separate window showing a table of blind settings. The table has columns for Lv., SB, BB, Ante, Time, and Restart. The data is as follows:

| Lv. | SB | BB | Ante | Time | Restart |
|-----|------------|--------|------|--------|---------|
| 1 | 100 | 200 | - | 5분 | [Play] |
| 2 | 100 | 200 | - | 5분 | [Play] |
| 3 | 200 | 400 | - | 5분 | [Play] |
| 4 | 200 | 400 | - | 5분 | [Play] |
| 5 | 300 | 600 | - | 5분 | [Play] |
| 6 | 400 | 800 | - | 5분 | [Play] |
| 7 | 500 | 1000 | - | 5분 | [Play] |
| 8 | 600 | 1200 | - | 5분 | [Play] |
| 8 | BREAK TIME | ADD-ON | 5분 | [Play] | |
| 9 | 700 | 1400 | - | 5분 | [Play] |
| 10 | 800 | 1600 | - | 5분 | [Play] |

MANAGER PROGRAM SECTION B

2. 카드 테스트 : 게임을 시작하기에 앞서 카드가 인식되는지 테스트하는 팝업 노출

2-1. 카드 테스트 버튼 : 리더기에 카드가 인식되는지 확인하는 버튼

2-2. 안내 문구 노출 : 카드가 손상되었거나 리더기 이상이 있을 경우 “데이터가 인식되지 않습니다.”, 테스트 결과가 정상일 경우 “정상입니다.” 문구 노출

2-3. 올려진 카드 정보 노출 : 공백일 경우 카드가 인식되지 않은 상태

B 테이블 상태
테이블 설정이 완료되었습니다.
카드 테스트

블라인드 설정 [동기화] [블라인드 화면]

| Lv. | SB | BB | Ante | Time | Restart |
|-----|-----|-----|------|------|---------|
| 1 | 100 | 200 | - | 5분 | [▶] |

5 블라인드 화면

5-1 [Game Title] 게임타이틀을 입력해주세요.

게임 설정 클래식 모드
게임 타이틀이 한 줄로 노출되며

게임구분 토너먼트
재참여 리엔트리
엔티 방식 레플러 엔티 ()
숏스택 우선권 엔티 우선

BLINDS

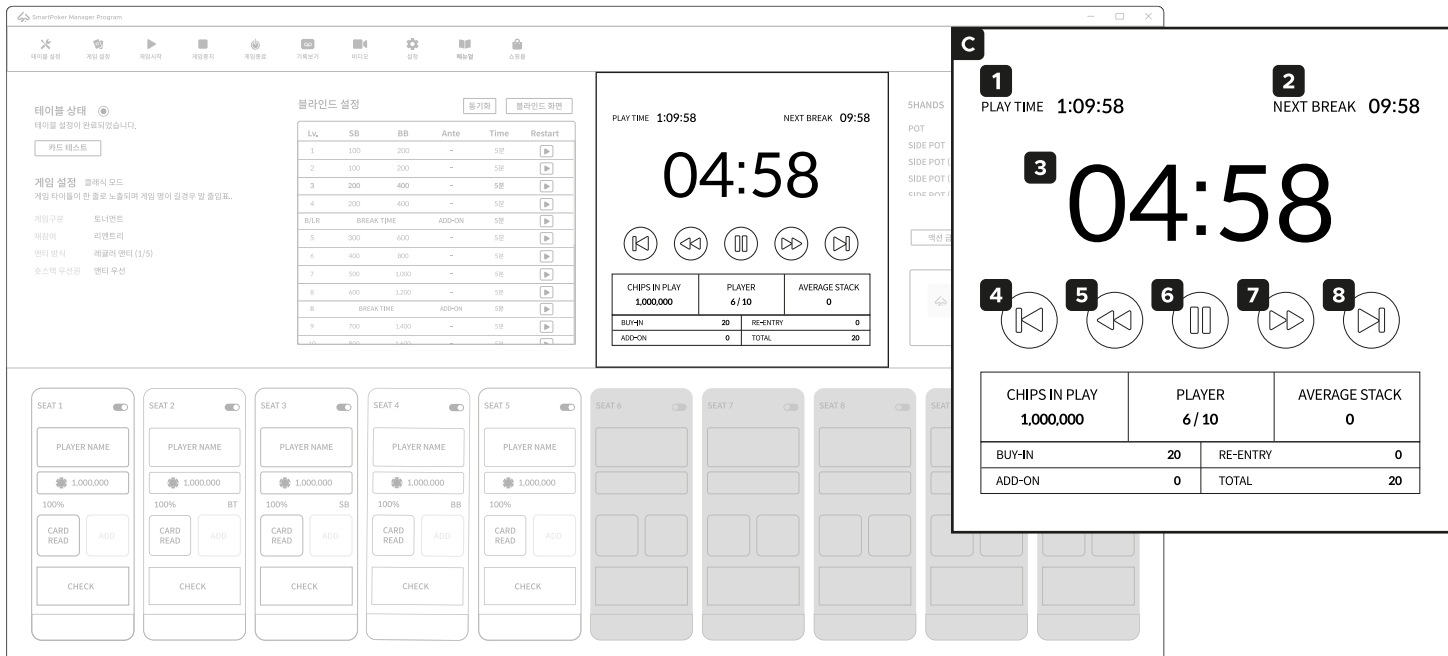
| Lv. | SB | BB | Ante | Time |
|------|------------|-------|--------|------|
| 1 | 100 | 200 | - | 5분 |
| 2 | 100 | 200 | - | 5분 |
| 3 | 200 | 400 | - | 5분 |
| 4 | 200 | 400 | - | 5분 |
| B/LR | BREAK TIME | | ADD-ON | 5분 |
| 5 | 300 | 600 | - | 5분 |
| 6 | 400 | 800 | - | 5분 |
| 7 | 500 | 1,000 | - | 5분 |
| 8 | 600 | 1,200 | - | 5분 |
| B | BREAK TIME | | ADD-ON | 5분 |
| 9 | 700 | 1,400 | - | 5분 |
| 10 | 800 | 1,600 | - | 5분 |

| | | | |
|-----------------------------------|------------------------|----------------------------|--|
| PLAY TIME 1:09:58 | | NEXT BREAK 09:58 | |
| 04:58 | | | |
| BLINDS - | | S.B/B.B(ANTE) - | |
| CHIPS IN PLAY 1,000,000 | PLAYER 0 / 9 | AVERAGE STACK 0 | |
| BUY-IN 20 | RE-ENTRY 0 | | |
| ADD-ON 0 | TOTAL 20 | | |

MANAGER PROGRAM SECTION B

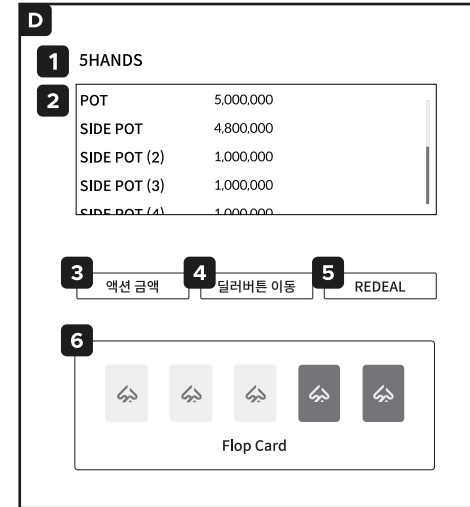
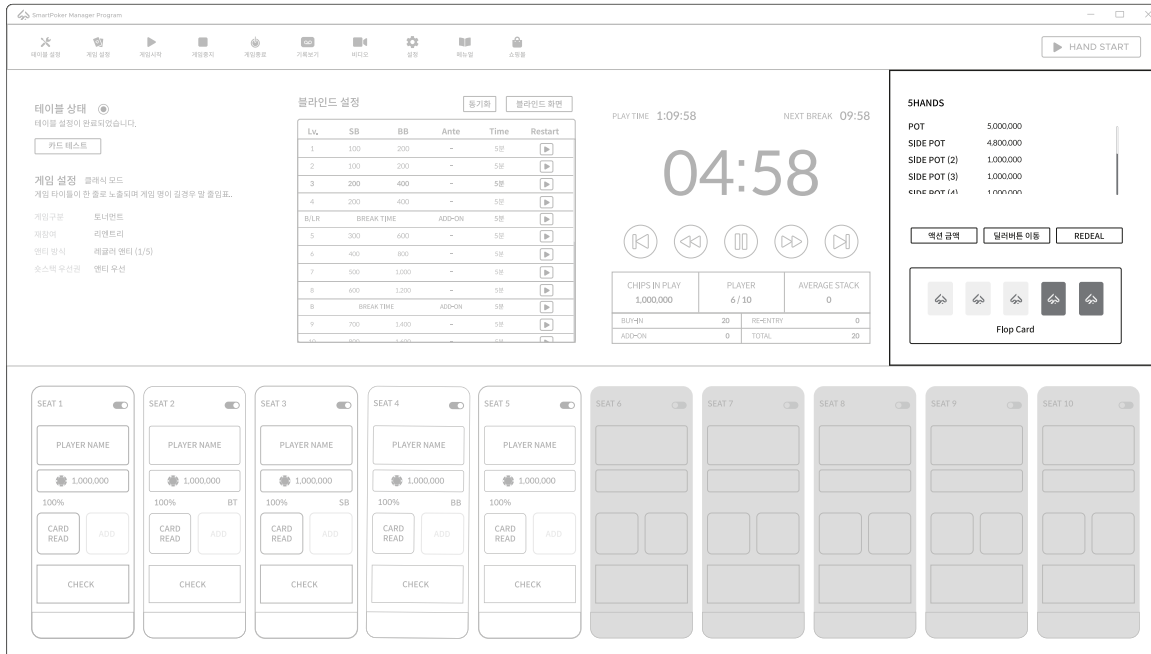
5. 블라인드 화면 : 클릭 시 블라인드 스트럭처 팝업 노출

5-1. 블라인드 : 현 블라인드 시점 등의 정보 확인



MANAGER PROGRAM SECTION C

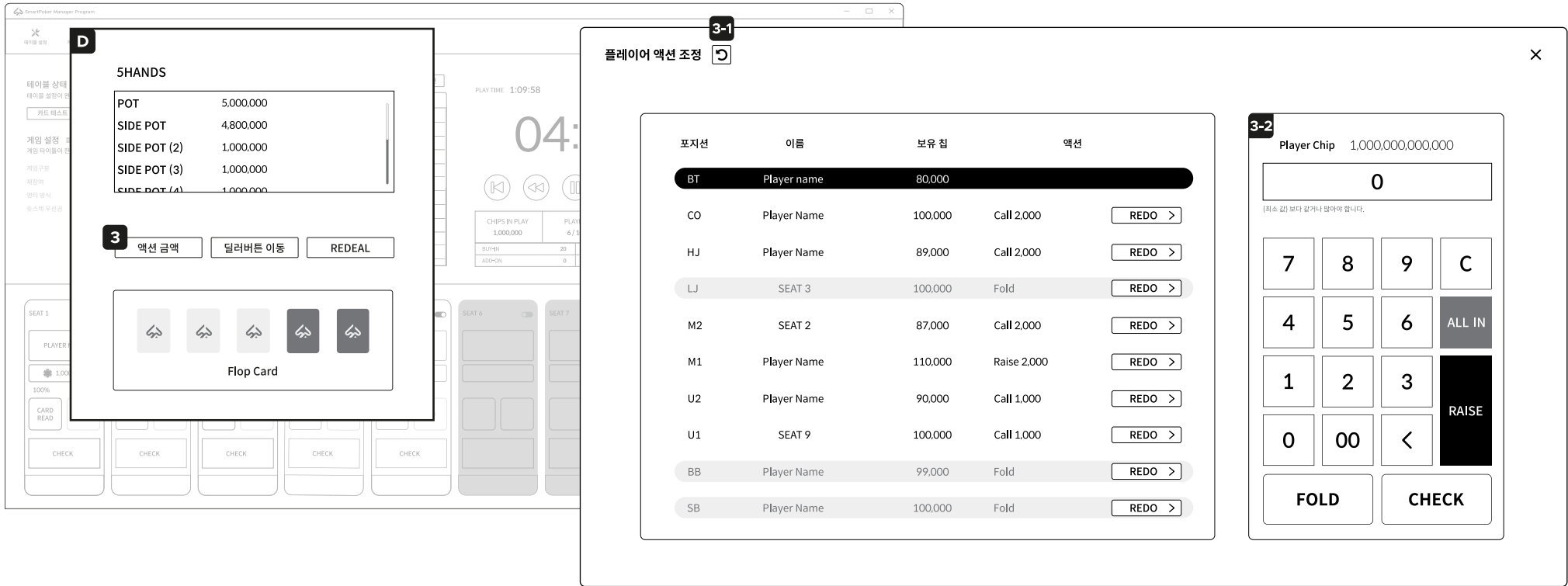
- 1. PLAY TIME :** 게임이 시작된 후 흐른 시간 노출
- 2. NEXT BREAK :** 다음 Break까지 남은 시간 노출
- 3. 블라인드 시간 :** 현 레벨에서 남은 시간 노출
- 4. 레벨 초기화 :** 해당 레벨의 시작 시점으로 돌리는 버튼
- 5. 뒤로 감기 :** 블라인드 시간을 1분 뒤로 감는 버튼
- 6. 재생 및 일시 정지 :** 재생 및 일시 정지 버튼
- 7. 앞으로 감기 :** 블라인드 시간을 1분 앞으로 감는 버튼
- 8. 다음 레벨 이동 :** 다음 레벨로 블라인드 시간을 건너뛰는 버튼



MANAGER PROGRAM SECTION D

1. **핸드 수 노출** : 게임 시작으로부터 진행된 핸드 수
2. **팟 정보 노출** : 팟의 정보가 노출되는 영역. 사이드 팟 생성 시 스크롤로 확인 가능
3. **액션 금액** : 플레이어들의 액션 금액을 입력하는 팝업 노출
4. **딜러 버튼 이동** : 딜러 버튼을 이동하는 팝업 노출

5. **REDEAL** : 진행 중인 핸드 초기화
6. **커뮤니티 카드** : 인식된 커뮤니티 카드 초록색으로 노출 (단 오류 및 인식 전에는 주황색 노출) 인식이 안 될 경우에는 영역을 클릭 시 수동으로 입력하는 팝업 노출



MANAGER PROGRAM SECTION D

3. 액션 금액 : 플레이어들의 액션 금액을 입력하는 팝업 노출

3-1. 플레이어 액션 조정 : 클릭 시 [REDO] 버튼이 생성됨. [REDO] 버튼을 클릭 후 액션 금액 수정 가능

3-2. 칩 입력 영역 : 마우스 클릭 시 입력 가능. 액션은 키패드(단축키)로도 입력 가능

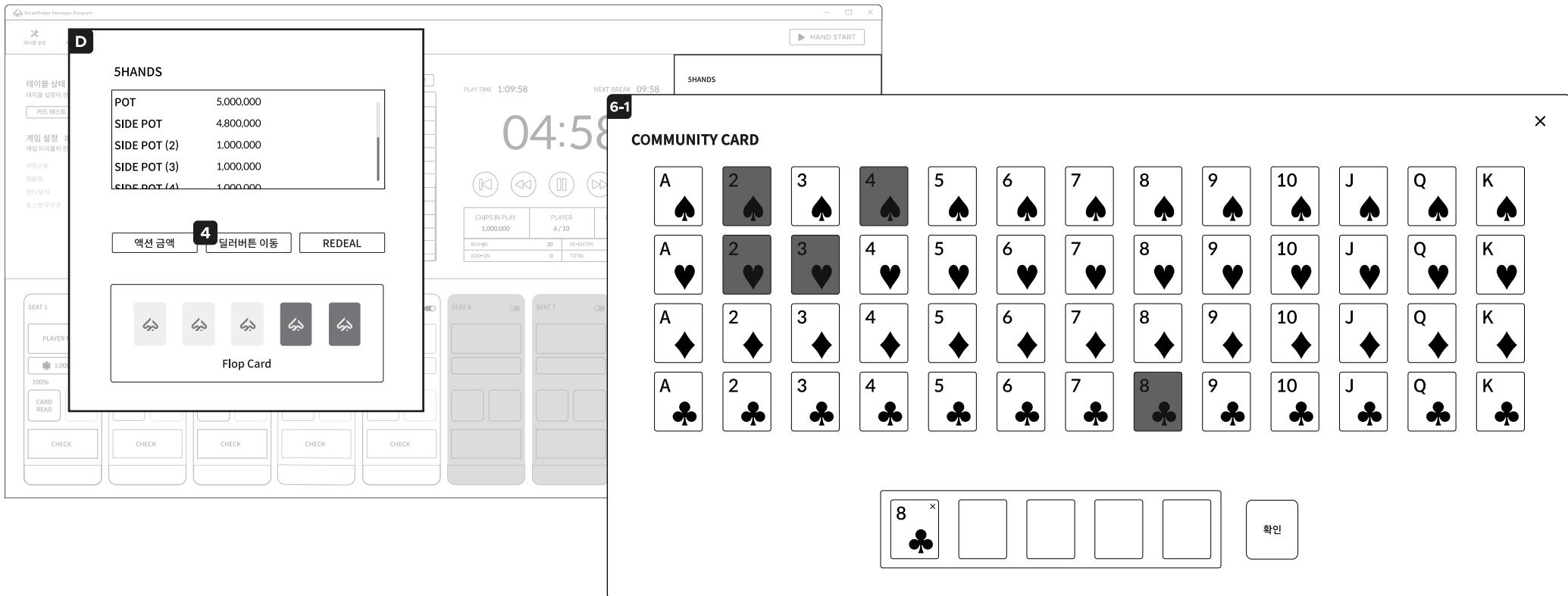
(단축키) **F** FOLD **C** CHECK or CALL **Enter** BET or RAISE
+ ALL-IN **.** 00



MANAGER PROGRAM SECTION D

4. 달러 버튼 이동 : 달러 버튼을 이동하는 팝업 노출

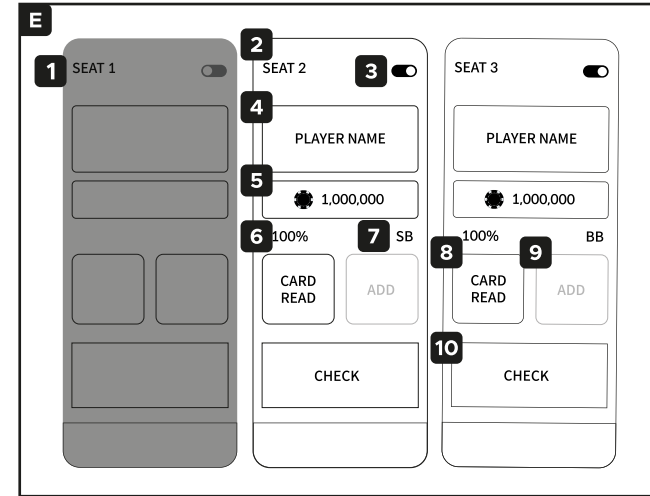
4-1. 달러 버튼 : 달러 버튼 위치를 양쪽 버튼으로 이동시킬 수 있음



MANAGER PROGRAM SECTION D

6. 커뮤니티 카드 : 인식된 커뮤니티 카드 초록색으로 노출 (단 오류 및 인식 전에는 주황색으로 노출). 인식이 안 될 경우 영역을 클릭 시 수동으로 입력하는 팝업 노출

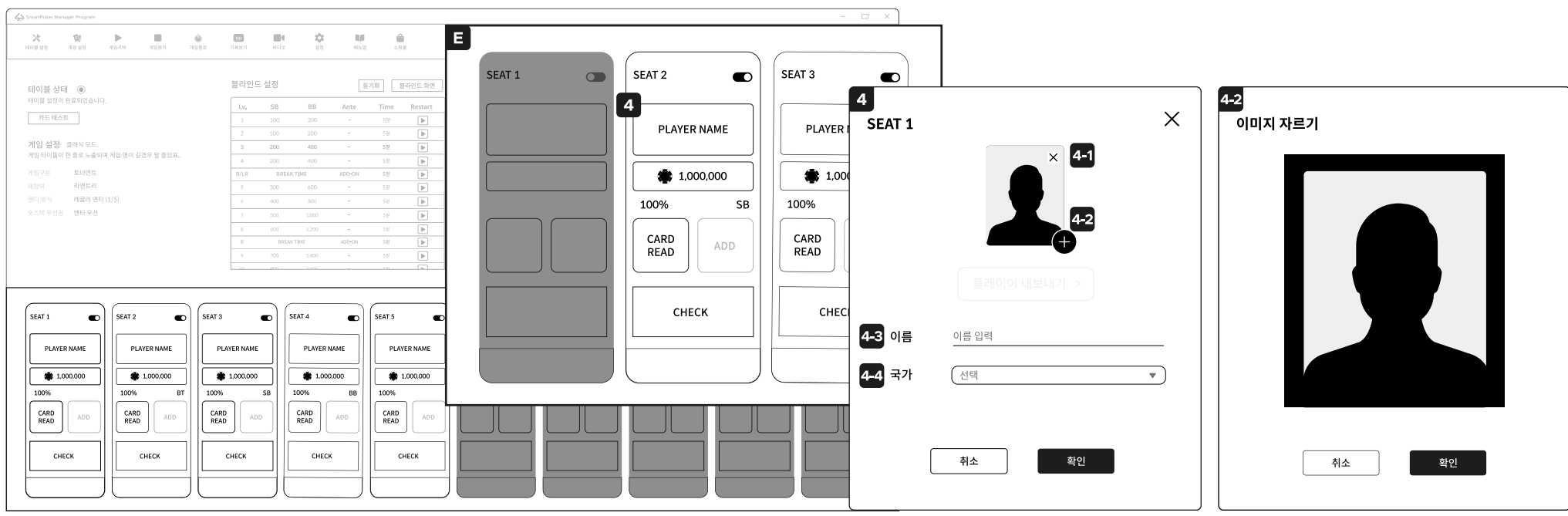
6-1. 카드 정보 입력 창 : 인식되지 않은 커뮤니티 카드를 직접 입력 가능



MANAGER PROGRAM SECTION E

- 1. 유저 시트 :** 비활성 상태 유저 시트
- 2. SEAT Number :** 사용자 자리 번호 노출
- 3. 플레이어 추가 :** 토글 버튼 클릭 시 플레이어 영역 활성화 및 칩 입력 팝업 노출
- 4. 프로필 :** 클릭 시 플레이어의 프로필 입력 팝업 노출
- 5. 칩 정보 :** 클릭 시 칩 수정 팝업 노출
- 6. 승률 노출 :** 플레이어의 승률 정보. 카드 인식 안 되어 있을 경우 승률은 미 노출

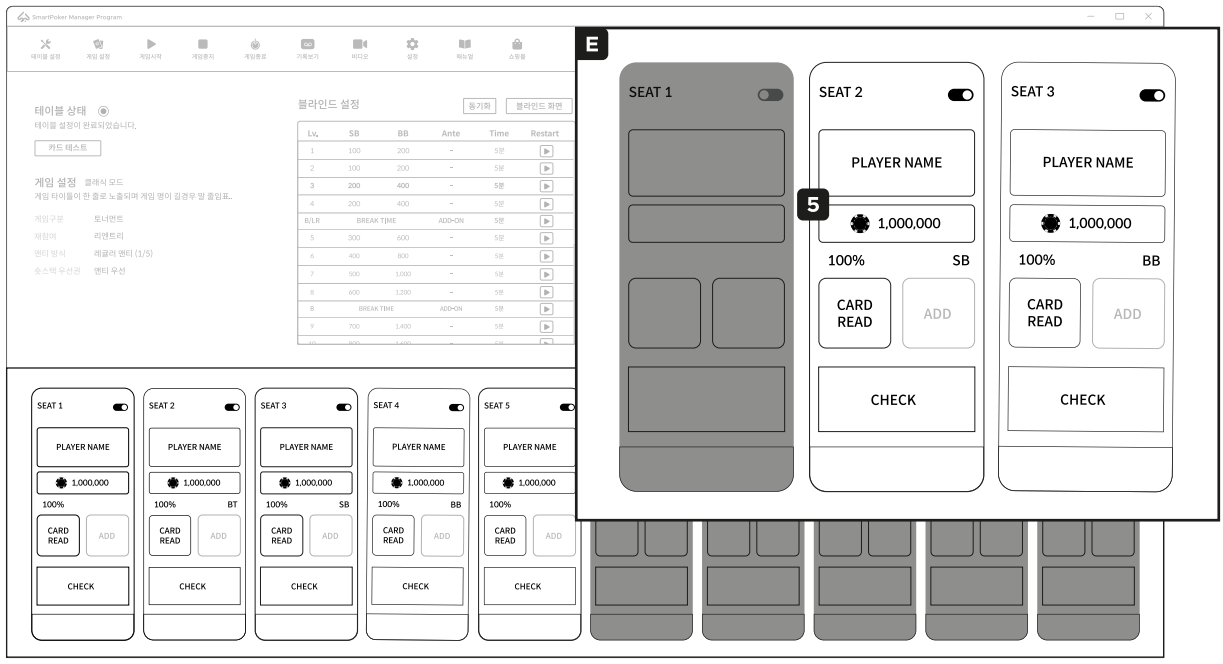
- 7. POSITION :** 플레이어들의 베팅 포지션 노출
- 8. CARD READ :** 인식 안 되었을 경우 주황색이며 인식 성공했을 경우 초록색
- 9. ADD :** 재참여 및 칩 추가 기능의 팝업 노출
- 10. 액션 상태 :** 플레이어의 액션 상태



MANAGER PROGRAM SECTION E

4. 프로필 : 클릭 시 플레이어의 프로필 입력 팝업 노출

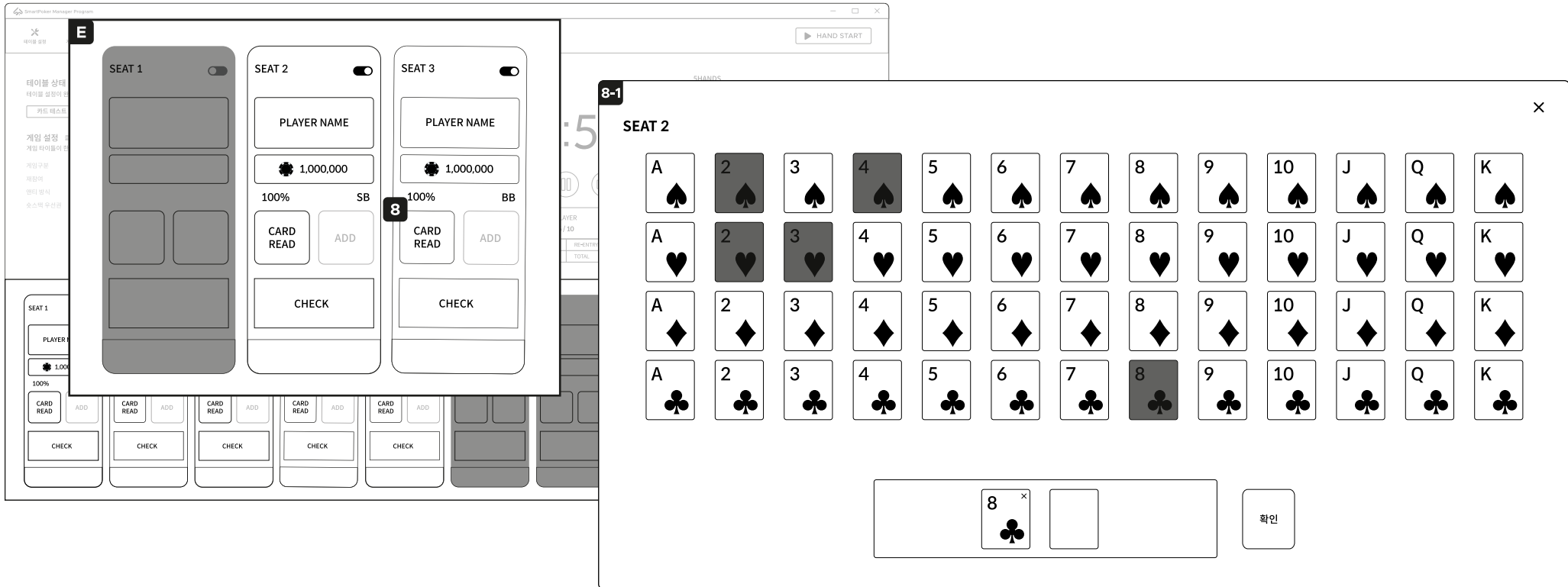
- 4-1. 삭제 버튼 : 클릭 시 사진 삭제
- 4-2. 추가 버튼 : 클릭 시 사진 등록 및 사이즈 조절 가능
- 4-3. 이름 : 최대 12글자 등록 가능
- 4-4. 국가 : 국가 선택 시 비디오 프로그램 유저 시트에 국가 노출



MANAGER PROGRAM SECTION E

5. 칩 정보 : 클릭 시 칩 수정 팝업 노출

5-1. 칩 입력 창 : 키보드 및 마우스로 칩 정보 입력
 (최초 플레이어 추가 시 자동 노출/ 게임 진행 중 클릭 시 플레이어 칩 수정 가능)

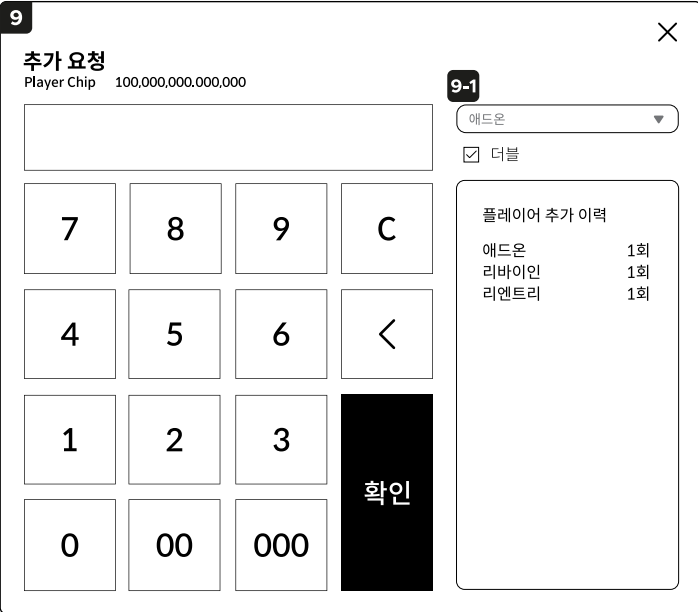
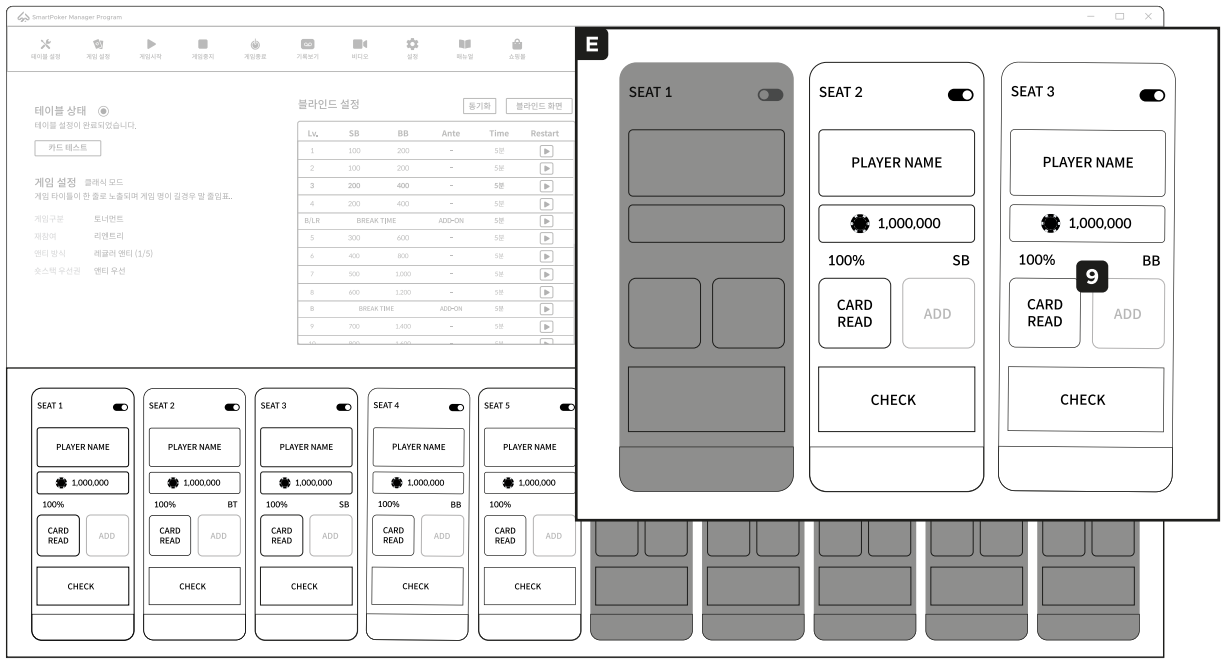


MANAGER PROGRAM SECTION E

8. CARD READ : 인식 안 되었을 경우 주황색이며 인식 성공했을 경우 초록색

8-1. 카드 입력 창 : 카드 인식이 안 되었을 경우 [CARD READ] 클릭 후 입력 (인식된 카드는 비활성 상태)

*자동 노출 : 쇼다운까지 카드 입력이 안 되었을 경우 자동으로 노출



MANAGER PROGRAM SECTION E

9. ADD : 재참여 및 칩 추가 기능의 팝업 노출

9-1. 칩 추가 요청 창 : 토너먼트의 경우 리엔트리, 리바이인, 애드온하기 위해 활용. 캐시의 경우 칩 추가하기 위해 활용

SmartPoker Video Program

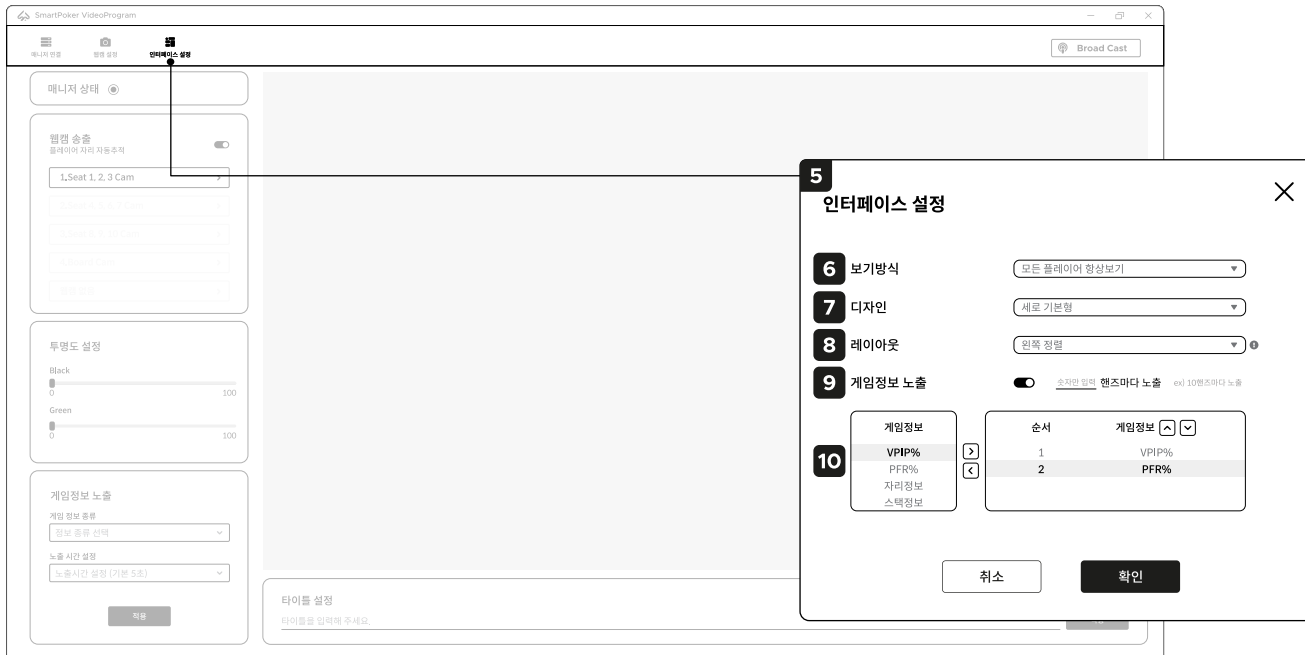
| | |
|-----------------------|---------|
| 01 진행 프로세스 | Page 27 |
| 02 영역 구분 | Page 29 |
| 03 Section F 상단 메뉴 | Page 30 |
| 04 Section G 웹캠 송출 | Page 34 |
| 05 Section H 투명도 설정 | Page 35 |
| 06 Section I 게임 정보 노출 | Page 36 |
| 07 Section J 방송 화면 | Page 37 |
| 08 Section K 타이틀 설정 | Page 38 |

02



VIDEO PROGRAM PROCESS

1. 매니저 연결을 클릭 후 정보 입력
2. 웹캠 설정을 클릭 후 연결할 웹캠을 선택. 해상도 선택
3. 2대 이상의 웹캠 화면을 자동 전환할 때 토글 버튼을 ON 시킴
4. 슬롯을 클릭 시 수동으로 웹캠이 전환됨. 웹캠과 연결된 첫 슬롯은 활성화 상태



VIDEO PROGRAM PROCESS

5. 인터페이스 설정 클릭 후 유저 시트 노출 방식을 설정
6. 보기 방식 “모든 플레이어 항상 보기”, “폴드 플레이어를 숨김”중 선택
7. 디자인 중 세로 기본형 또는 가로 기본형을 선택
8. 레이아웃 정렬 방식을 선택
9. 게임 정보를 자동으로 노출할 때 토글 버튼을 ON 시킨 후 몇 핸드마다 노출할지 숫자 입력
10. 노출하고자 하는 게임 정보를 선택하고 순서를 정함

The screenshot displays the SmartPoker VideoProgram interface. At the top, there are navigation icons for '메니저 연결' (Manager Connection), '웹캠 설정' (Webcam Settings), and '인터페이스 설정' (Interface Settings), along with a 'Broad Cast' button. The main area is divided into several sections:

- SECTION G: 매니저 상태** (Manager Status) - Includes a '웹캠 송출' (Webcam Broadcast) toggle and a list of camera options: '1.Seat 1, 2, 3 Cam', '2.Seat 4, 5, 6, 7 Cam', '3.Seat 8, 9, 10 Cam', '4.Board Cam', and '웹캠 없음' (No Webcam).
- SECTION H: 투명도 설정** (Transparency Settings) - Features sliders for 'Black' and 'Green' transparency levels, both ranging from 0 to 100.
- SECTION I: 게임정보 노출** (Game Information Display) - Includes a '게임 정보 종류' (Game Information Type) dropdown set to '정보 종류 선택' (Select Information Type) and a '노출 시간 설정' (Display Time Setting) dropdown set to '노출시간 설정 (기본 5초)' (Display Time Setting (Default 5s)).
- SECTION J: 방송 화면** (Broadcast Screen) - Shows a poker hand in progress with 10 seats. The pot is 1,000K (100/200 (200)). The community cards are Q♣, K♦, A♦, A♥. The pot is 1,000K (100/200 (200)).
- SECTION K: 타이틀 설정** (Title Setting) - A field for entering a title with an '적용' (Apply) button.

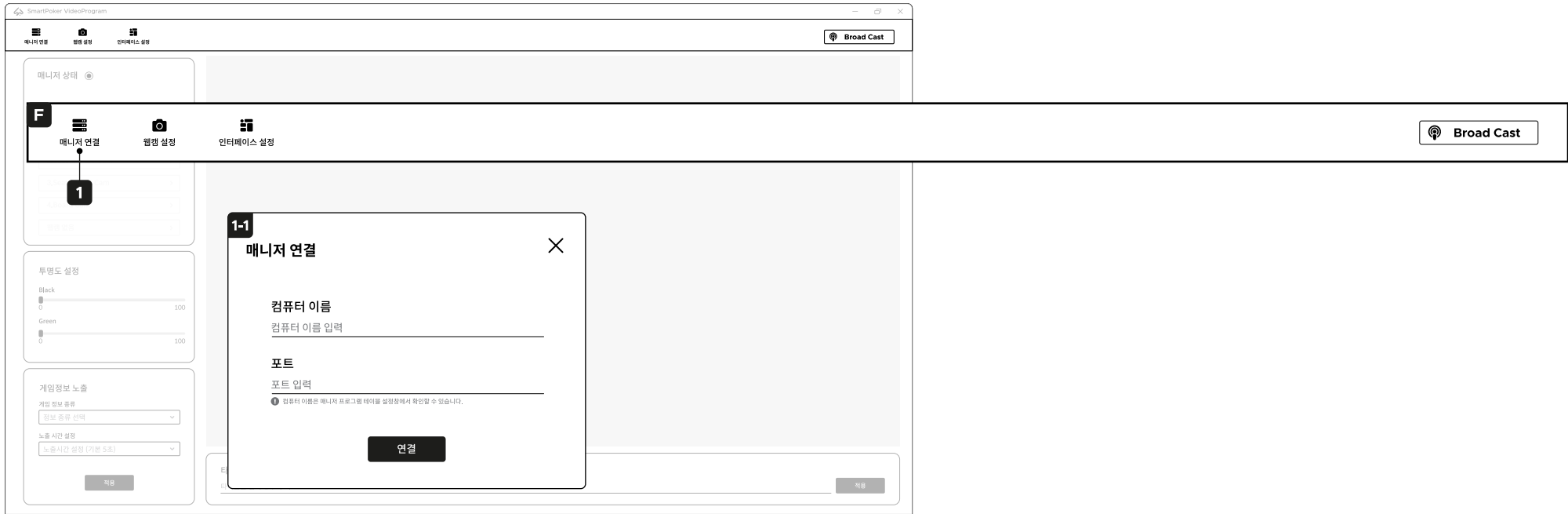
- SECTION F 상단 메뉴
- SECTION G 웹캠 송출
- SECTION H 투명도 설정

- SECTION I 게임 정보 노출
- SECTION J 방송 화면
- SECTION K 타이틀 설정



VIDEO PROGRAM SECTION F

1. **매니저 연결** : 비디오 프로그램과 매니저 프로그램을 연결하는 팝업 노출
2. **웹캠 설정** : 웹캠 혹은 프로그램을 선택하고 비디오의 해상도를 선택하는 팝업 노출
3. **인터페이스 설정** : 유저 시트의 정렬 방식, 디자인, 레이아웃 설정 및 게임 정보를 설정하는 팝업 노출
4. **Broad Cast** : 클릭 시 방송화면이 새 창으로 노출



VIDEO PROGRAM SECTION F

1. 매니저 연결 : 비디오 프로그램과 매니저 프로그램을 연결하는 팝업 노출

1-1. 매니저 연결 창

매니저 프로그램과 비디오 프로그램을 1대의 컴퓨터에서 실행할 경우 : [연결]버튼만 클릭

매니저 프로그램과 비디오 프로그램을 다른 컴퓨터에서 실행할 경우 : 입력할 정보를 매니저 프로그램의 [설정]에서 확인 후 입력 (Section A 8번 참고)



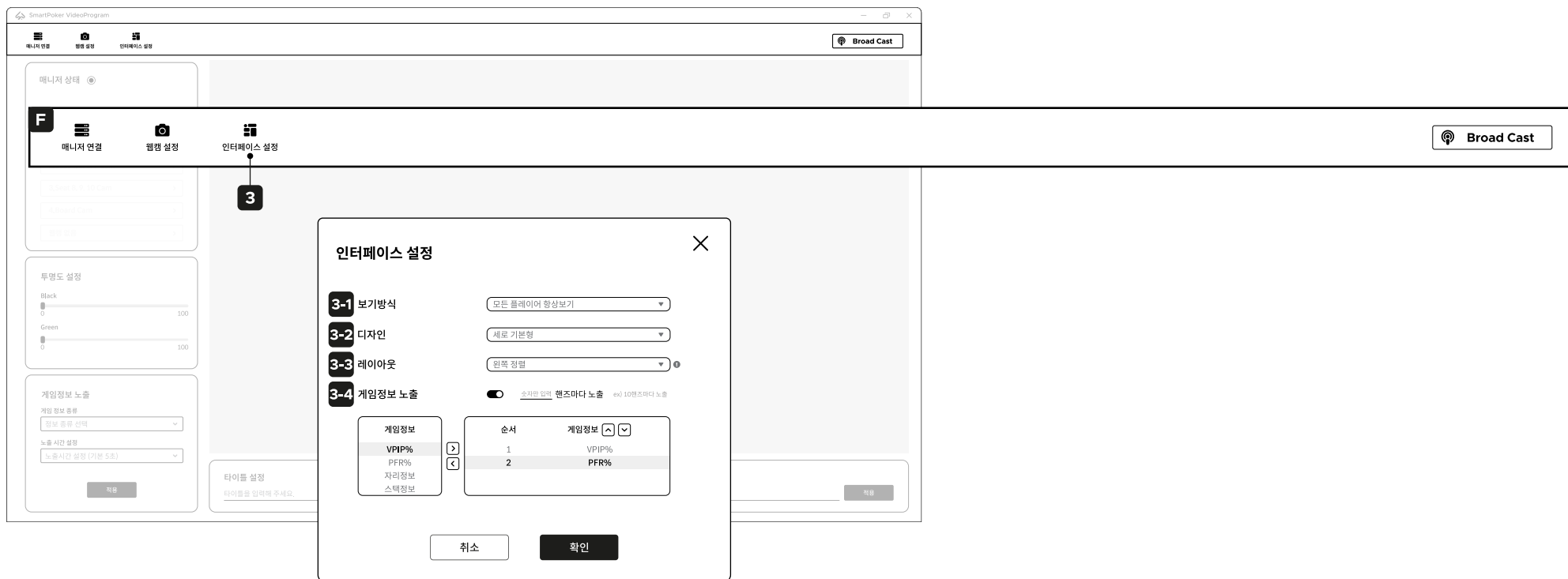
VIDEO PROGRAM SECTION F

2. 웹캠 설정 : 웹캠 혹은 프로그램을 선택하고 비디오의 해상도를 선택하는 팝업 노출

2-1. 캠 선택 : 웹캠 혹은 프로그램을 선택하는 영역 (중복 선택 불가)

2-2. 미리 보기 : 미리 보기 클릭 시 화면 확인 가능

2-3. 비디오 해상도 설정 : 해상도를 선택하는 영역



VIDEO PROGRAM SECTION F

3. 인터페이스 설정 : 유저 시트의 정렬 방식, 디자인, 레이아웃 설정 및 게임 정보를 설정하는 팝업 노출

3-1. 보기 방식 : “모든 플레이어 항상 보기”, “폴드 플레이어 숨김”이 있음

3-2. 디자인 : 유저 시트 디자인에는 가로 기본형, 세로 기본형이 있음

3-3. 레이아웃 : 레이아웃은 유저 시트 정렬 방식 의미

모든 플레이어 항상 보기일 경우 > 세로 기본형 : 위/ 아래 정렬이 있음, 가로 기본형 : 왼쪽 정렬이 있음

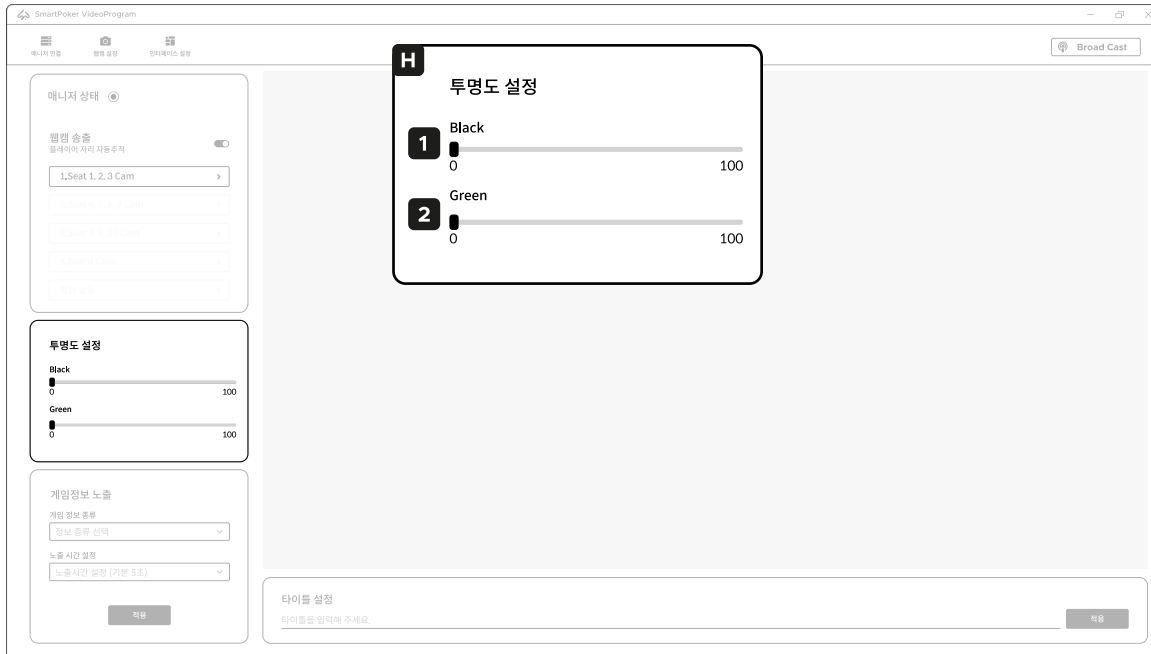
폴드한 플레이어 숨김일 경우 > 세로 기본형 : 위/ 아래 정렬이 있음, 가로 기본형 : 오른쪽/ 왼쪽 정렬이 있음

3-4. 게임 정보 노출: 토글 버튼 클릭 후 게임 정보를 선택하고 몇 핸드마다 노출할지 숫자 입력. 중복 선택할 수 없음 (툴팁으로 안내됨)



VIDEO PROGRAM SECTION G

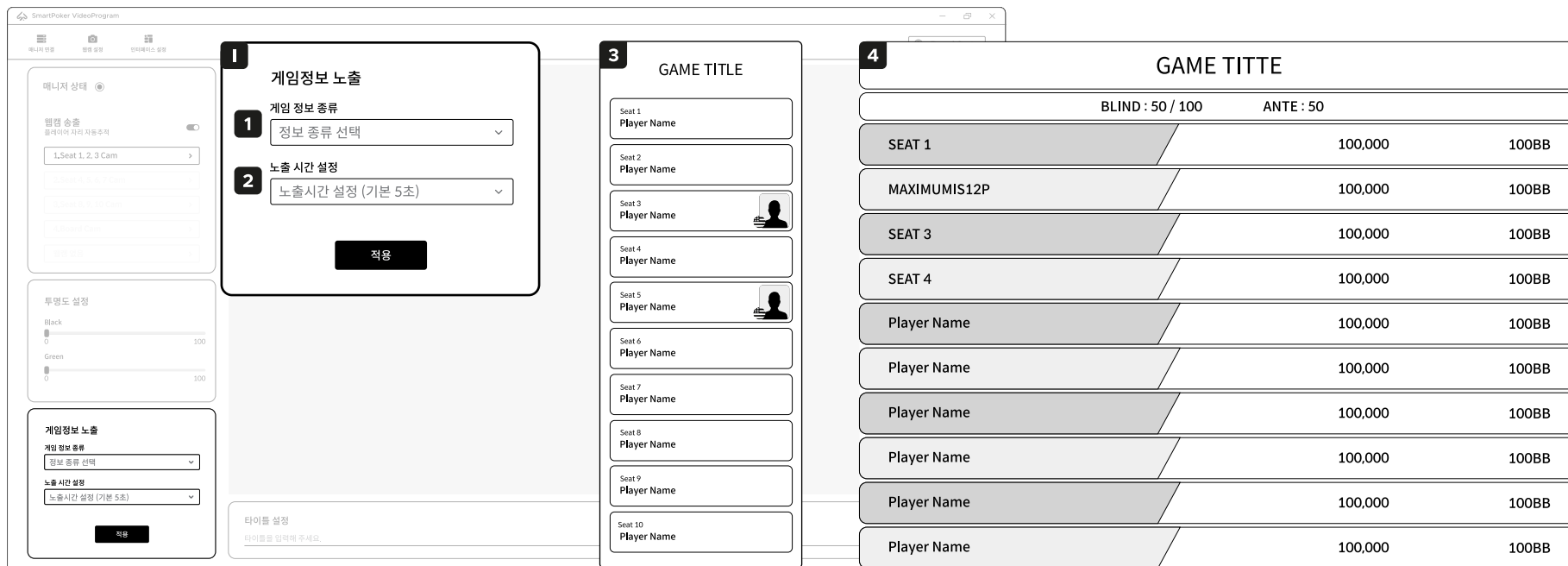
1. **매니저 상태** : 매니저 연결을 완료하면 초록색 불이 들어옴
2. **웹캠 자동 전환** : 활성화 시 화면을 자동 전환하는 토글 버튼. 단 2대 이상 웹캠을 설정한 후 사용 가능 (최대 4대)
3. **웹캠 수동 전환** : 웹캠과 연결된 첫 슬롯은 활성화 상태. 화면 전환을 원하는 타이밍에 해당 웹캠 슬롯을 클릭



VIDEO PROGRAM SECTION H

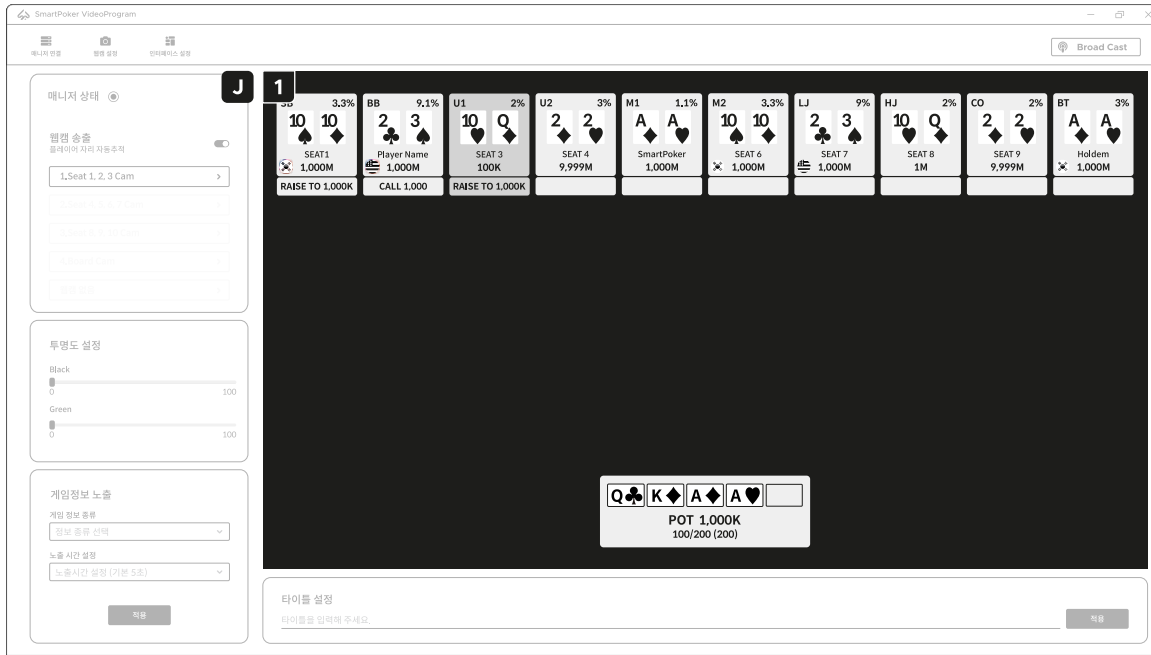
1. **Black 투명도 설정** : 유저 시트의 기본 배경색(검은색) 투명도 조절
2. **Green 투명도 설정** : 액션 중인 유저 시트의 배경색(녹색) 투명도 조절

* 0에 가까워질수록 투명해짐



VIDEO PROGRAM SECTION I

- 1. 게임 정보 종류 :** 게임 정보 노출을 원하는 시점에 사용. 방송 화면에 즉시 노출
- 2. 노출 시간 설정 :** 게임 정보를 노출시킬 시간 선택
- 3. 자리 정보 :** 플레이어의 자리 정보를 보여줌
- 4. 스택 정보 :** 플레이어의 스택 정보와 블라인드 대비 스택 비율을 보여줌



VIDEO PROGRAM SECTION J

1. 세로 기본형 유저 시트 : 세로 기본형 유저 시트가 노출된 화면. 자리, 승률, 핸드, 국가, 이름, 스택, 액션 정보가 나타남. 커뮤니티 카드, 팟 정보는 우측 하단에 노출됨
2. 가로 기본형 유저 시트 : 가로 기본형 유저 시트가 노출된 화면. 사진, 국가, 자리, 핸드, 승률, 이름, 액션, 스택 정보가 나타남. 커뮤니티 카드, 팟 정보는 중앙 하단에 노출됨



VIDEO PROGRAM SECTION K

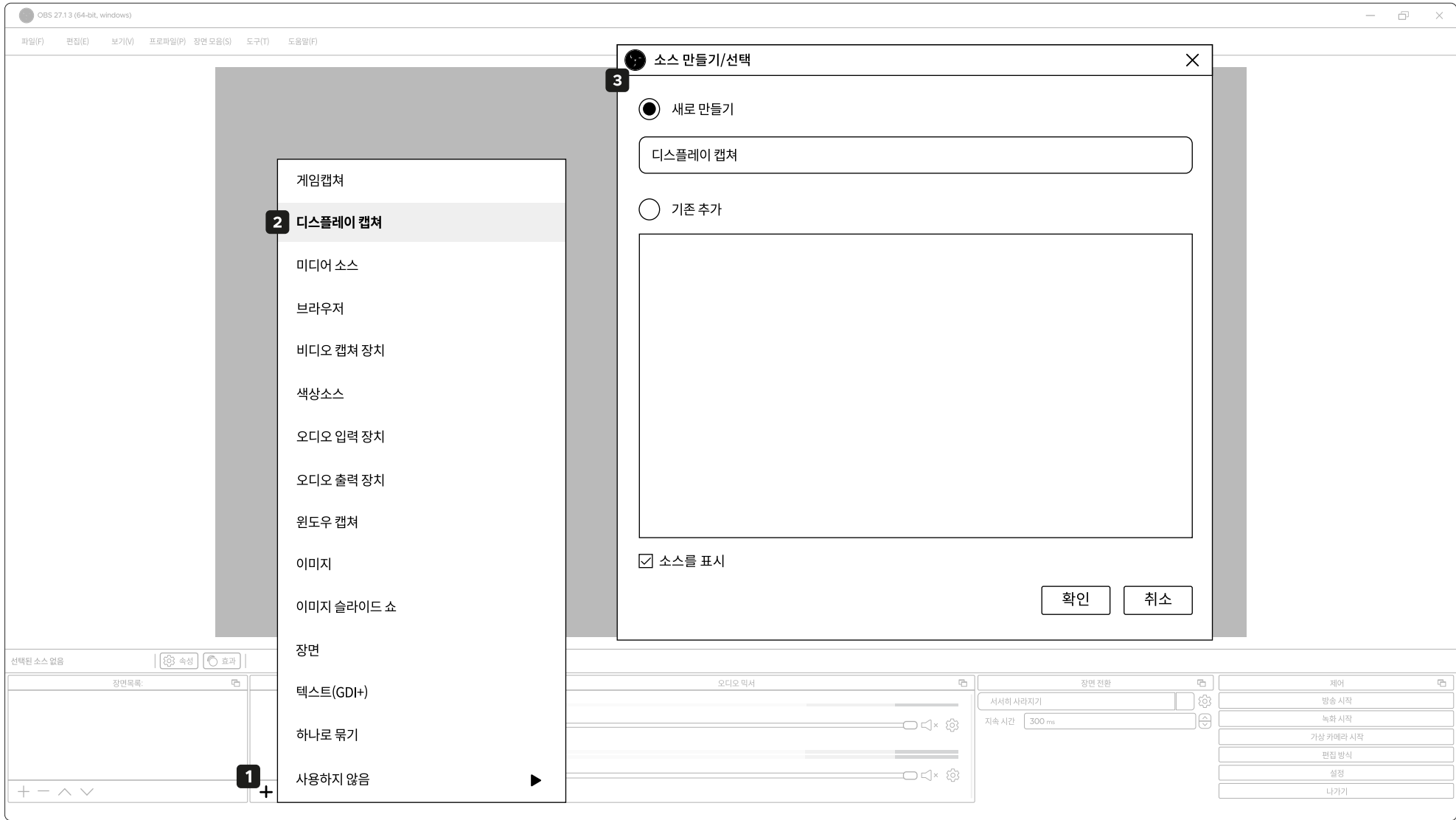
1. 타이틀 설정 : 입력 가능 글자 수는 최대 32자 (스택 정보, 자리 정보에 게임 타이틀 노출)

SmartPoker Appendix (OBS, XSplit)

01 OBS Page 40

02 XSplit Page 43

03

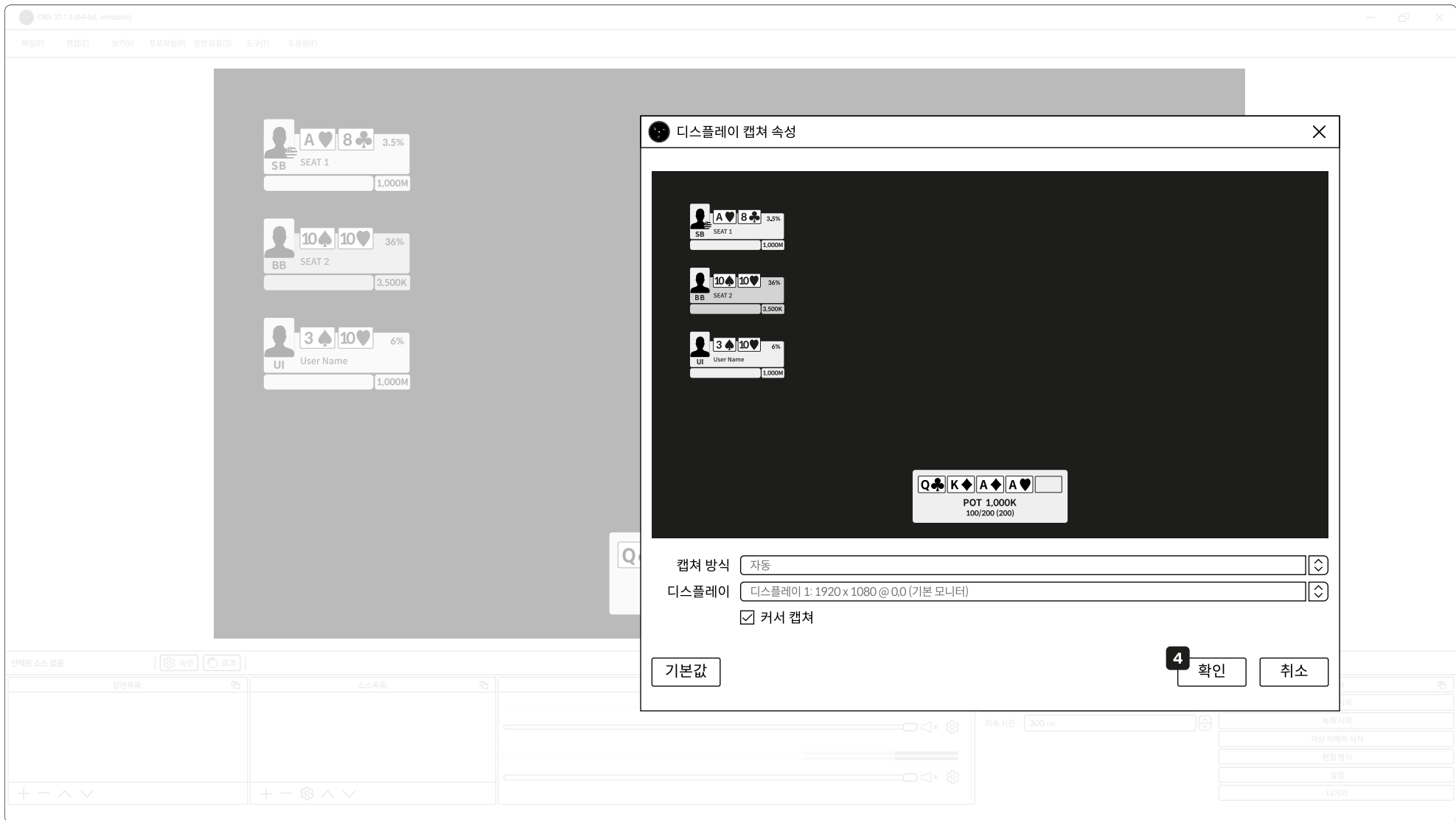


1. 사진의 [+]버튼 클릭

2. 디스플레이 캡처 클릭

3. 소스 만들기/ 선택이라는 팝업이 노출되면 확인 버튼 클릭

* OBS 송출 방법에 대한 참고 영상 : <https://vvd.bz/40M>



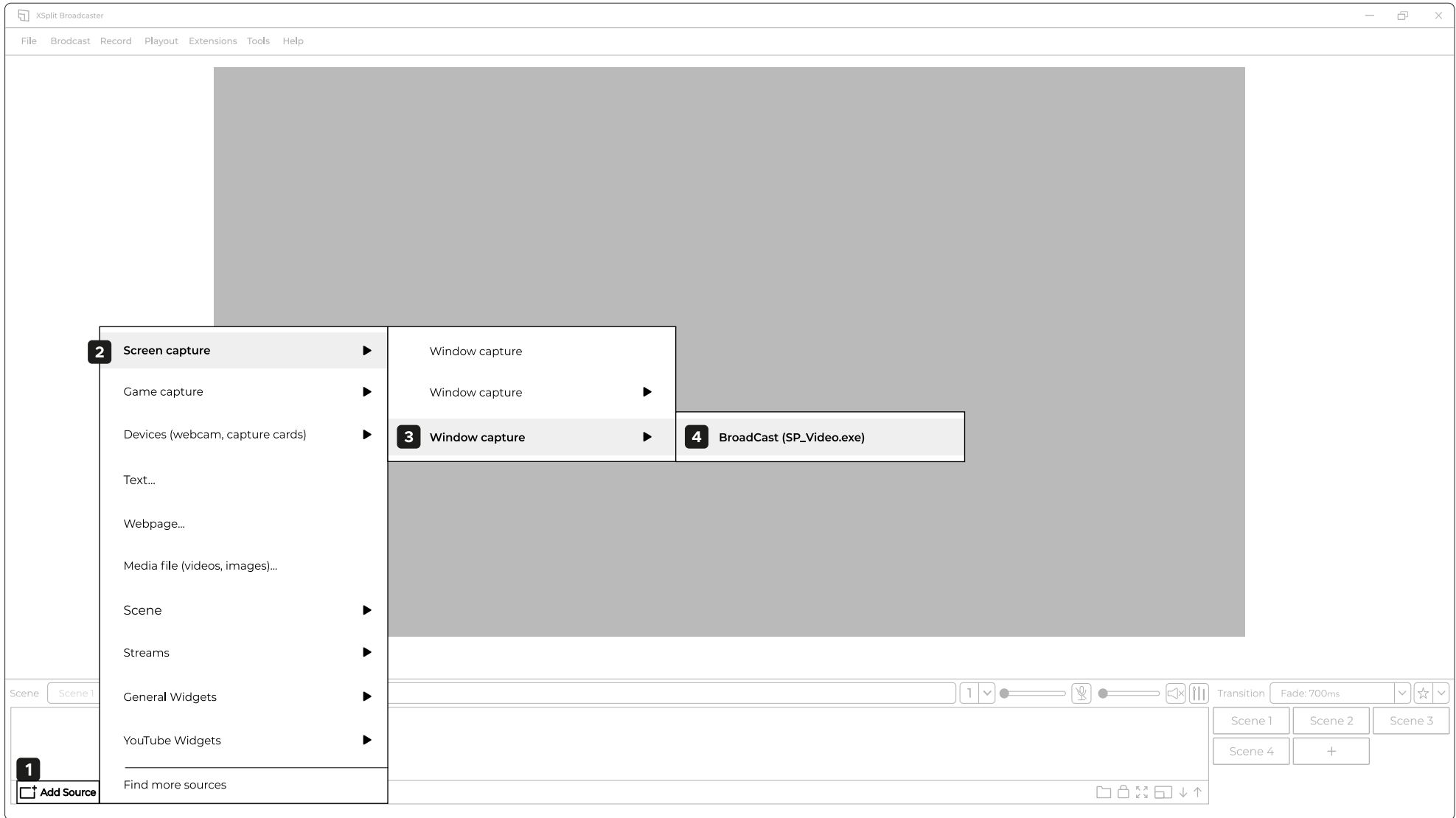
4. 디스플레이 캡처 속성 팝업이 노출되면 확인 버튼 클릭

* OBS 송출 방법에 대한 참고 영상 : <https://vvd.bz/40M>



5. SP 비디오 프로그램과 OBS 프로그램이 연동된 결과 화면

* OBS 송출 방법에 대한 참고 영상 : <https://vvd.bz/40M>



1. Add Source 클릭

4. Broad Cast (SP Video) 클릭

2. Screen Capture 클릭

3. Window Capture 클릭

* XSplit 송출 방법에 대한 참고 영상 : <https://vvd.bz/40L>



5. SP 프로그램과 XSplit 프로그램이 연동된 결과 화면

* XSplit 송출 방법에 대한 참고 영상 : <https://vvd.bz/40L>



Smart Poker

☎ 02-6929-2406

✉ biz@acecenter.com

📍 서울특별시 금천구 디지털로9길 68 대륭포스트타워 5차 1605호

www.sprfid.io